

# Catastrophes

**Naturkatastrophen bedrohen Ihr Haus!**  
**Ein Spiel für den Commodore 64**

## **Spielanleitung:**

Geladen wird das Spiel mit: LOAD "Cat ★",8,1

### **Das Abendblatt meldet:**

Baufirma gescheitert:

Selbst hervorragende Baumeister konnten wegen Erdbeben, Wirbelstürmen, Gewittern und wiederholter Überschwemmungen das Bauvorhaben nicht beenden. Experten äußerten die Meinung, daß die Chancen für einen neuen Versuch nicht schlecht aussehen. Jeder, der es wagen will, soll den Joystick-Knopf drücken.

Erfüllen Sie Ihren Vertrag, und bauen Sie ein hohes und festes Gebäude!

Steuern Sie Ihren Hubschrauber mit dem Joystick.

(Aufnehmen & Abstellen mit dem Joystick-Knopf)

Die Baueinheiten werden auf einem Schiff transportiert.

Sie bekommen 100 Punkte für jeden Block

500 Punkte für jedes neue Stockwerk.

Falsch platzierte Baueinheiten kosten 30 Punkte.

Aber Vorsicht: Erdbeben, Gewitter, Wirbelstürme und Überschwemmungen beschädigen das Gebäude. Der Zusammenstoß mit einem Flugzeug zerstört Ihren Hubschrauber (Sie haben nur vier).

Wählen Sie mit dem Joystick-Knopf: PROFI (or AMATEUR)

1. Tag: Sie müssen jeweils als Amateur oder Profi eine bestimmte Punktzahl erreichen. Darüber hinaus bekommen Sie Bonus-Zeit. Bei weniger Punkten wird der Vertrag gelöst.

Drücken Sie den Joystick-Knopf, wenn die Sollpunktzahl erscheint. Dann beginnt das Spiel.



© 1984 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft, 8013 Haar

Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

Kein Verleih, keine unerlaubte Vervielfältigung und Vermietung.